

4 - Les otaries filent dans l'eau comme des fusées.

Colorie la forme qui ressemble le plus au corps de l'otarie quand elle nage. Utilise cette forme pour dessiner une otarie.

Espace
14



Nausicaá
BOULOGNE-SUR-MER

Exposition
Des Rivages et des Hommes

Comme un poisson
dans l'eau



cycle



As-tu déjà observé la danse des otaries, la marche du crabe... ?
Ils s'activent pour chercher leur nourriture ou pour s'enfuir. Viens et ouvre bien les yeux...

1 - Les animaux marins se déplacent de différentes manières.

Certains sont lents, d'autres rapides, parfois patauds ou, au contraire, très agiles...

Observe les animaux dans leur milieu.
Relie chaque animal à son mode de déplacement :

Araignée de mer x marche

Etoile de mer x nage

Moules x rampe

Morue x reste fixé(e)

Raie x

En observant les animaux se déplacer, l'Homme a copié leurs formes et leurs astuces pour créer des machines de plus en plus rapides et performantes.



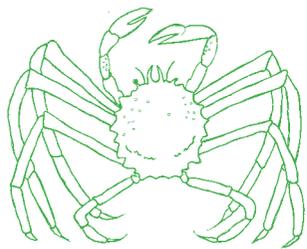
Espace
5



2 - Les animaux marins vivent dans l'eau, sur les rochers ou sur le sable.

Regarde bien les différents aquariums et écris le numéro de l'animal à l'endroit où il se trouve :

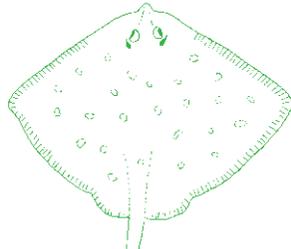
Espace
5



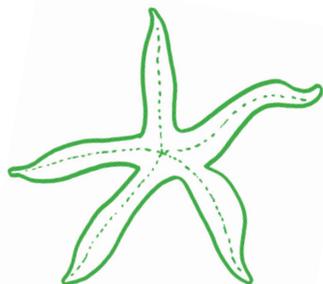
1- Araignée de mer



2 - Moules



3 - Raie



4 - Etoile de mer



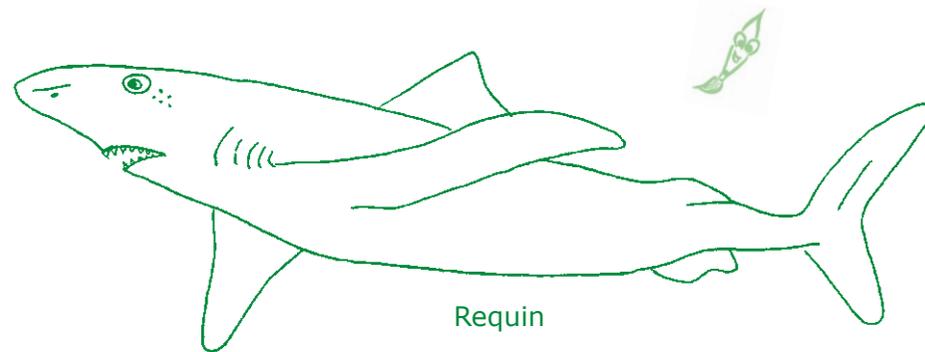
5 - Anémone de mer

6 - Animal de ton choix
.....

4 - Pour se déplacer, les animaux utilisent différentes parties de leur corps.

Colorie, sur chaque animal, les parties qu'il doit bouger pour se déplacer.

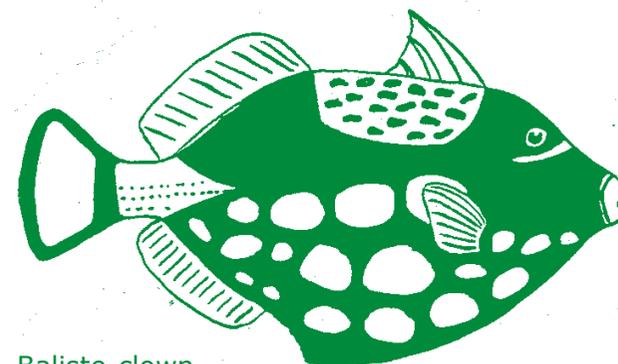
Espaces
11



Requin



Poisson-cocher



Baliste-clown