



Dessine ton héros, les personnages, les paysages, les objets... pour illustrer ton conte de mer :



Maintenant que ton conte est terminé, donne-lui un titre :

Alors tu es content de ton histoire ? Si tu veux, tu peux créer ta propre algue à contes...



L'algue à contes

Niveaux :
cycles 2, 3 et 4

Prends ta plus belle plume, une feuille de papier ou un cahier, laisse aller ton imagination ; place à la fantaisie, pour écrire un conte de mer...

Pour commencer ton conte, remplis l'encadré ci-dessous puis choisis le chemin que tu souhaites parcourir en utilisant l'algue à contes en pages 2 et 3 (le numéro en fin de phrase t'envoie à l'encadré suivant).



Tu peux commencer par :

- "Il était une fois..."
- "Il y avait..."
- "Autrefois vivait..."
- "Je vais vous conter l'histoire..."
- "Il y a bien longtemps..."
- "Jadis..."

Il te faut un héros marin :
un homme ou une femme, un animal, un monstre...

Donne-lui un nom ou un surnom :

Ce héros aura des qualités et des défauts, lesquels ?
Qualités possibles : fort, intelligent, généreux, courageux, gentil...
Défauts possibles : faible, stupide, craintif, coléreux, méchant...

Imagine pour quelle raison ton héros décide de partir un jour de chez lui.



Réalisée par Mathilde TURBOT
avec le concours du Service Médiation Education de Nausicaá
Illustrations copyright NAUSICAA
en partenariat avec l'Inspection Académique du Pas-de-Calais/CAST



